

Dasar Dasar Pemrograman Materi Mata Kuliah Fakultas

Bab yang di bahas dalam buku ini antara lain, pengantar mikrokontroler sistem bilangan, mikroprosesor Atmega8535, sistem minimum dan downloader, code vision AVR (CAVR) dan AVR OSP II, input output Atmega8535, aplikasi penundaan (delay), menampilkan karakter ke LCD, interrupt eksternal Atmega8535, timer/counter, ADC (analog to digital converter). Buku ini memberikan gambaran mengenai konsep Operasi Riset yang terdiri dari Fungsi Minimum dan Maximum dari persoalan Optimalisasi Produksi, sehingga dapat memberikan inspirasi bagi peneliti di bagian pemodelan integer linier programming dalam menyajikan informasi bermanfaat bagi penelitian Riset Operasi. Buku ini juga memaparkan tentang dasar-dasar pengertian Riset Operasi dan Pemodelan Matematika, Pemrograman Linier, Metode Simpleks, Metode Grafik dan Implementasinya kedalam permasalahan dan kendala Optimalisasi Produksi di dunia nyata yang diformulasikan kedalam fungsi dan kendala matematika dengan menggunakan berbagai aplikasi pemodelan matematika. Dengan memahami Riset Operasi kita dapat memberikan formula matematika terhadap permasalahan yang ada di Dunia Nyata.

Buku ini membahas tentang pengembangan aplikasi berbasis web menggunakan bahasa PHP murni. Kode pemrograman disajikan dengan metode prosedural sehingga memudahkan pembaca dalam memahami isi buku ini. Dasar Pemrograman Berbasis Web Dengan PHP Nativeprocedural & MySQL ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

Setelah sekian lama mengajar di Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara, banyak pengalaman dan hal - hal lain yang mendorong penulis untuk berbagi pengetahuan salah satunya dengan cara menulis sebuah buku ajar yang dapat meningkatkan dan sekaligus memperbanyak wawasan serta minat mahasiswa dalam belajar karena buku ajar ini memiliki kejelasan bahasa dan dengan metode yang mudah dipahami. Rekayasa Perangkat Lunak sangat diperlukan bagi mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi dikarenakan bagian dasar sebagai tahap awal untuk mengerti dan memulai memahami konsep perangkat-perangkat lunak ke depannya bagi mahasiswa/i yang mengikuti ku

Secara spesifik, Kompetensi Dasar pada mata pelajaran Pemrograman Dasar tidak menyebutkan Bahasa Pemrograman tertentu yang digunakan di dalam pembelajaran. Penggunaan Bahasa Pemrograman Java di dalam buku ini mengacu pada data bahwa Java merupakan Bahasa Pemrograman paling populer dalam beberapa tahun terakhir seperti dilansir dalam situs www.tiobe.com, selain secara teknis Java memiliki fleksibilitas yang tinggi sehingga bisa diimplementasikan pada device dan platform yang berbeda.

Dunia pemrograman pada saat ini, menjadi bidang yang banyak diminati oleh para pelajar baik para siswa, mahasiswa atau pun khalayak umum. Menariknya, dunia pemrograman tidak hanya diminati oleh mereka yang berasal dari jurusan komputer atau IT saja, tetapi para pelajar di bidang lain pun tertarik untuk mempelajari bidang ini, terbukti banyaknya perusahaan start up di Indonesia yang sukses dan bukan hanya didirikan oleh mereka yang berasal dari dunia IT saja. Materi pada buku " Dasar-Dasar Pemrograman dengan .NET" ini, disusun dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi para pembaca dalam mempelajari ilmu pemrograman awal yang harus diketahui dalam bidang pemrograman, yaitu dasar-dasar pemrograman atau algoritma. Dalam buku ini digunakan tools .NET sebagai bahasa pemrograman untuk mengimplementasikan program atau aplikasi yang dibuat. Penyajian materi diberikan secara terstruktur atau sistematis, jelas, dan terperinci. Setiap penjelasan kasus diberikan algoritma/pseudocode selanjutnya ditransformasikan ke dalam bahasa pemrograman .NET featuring Visual Basic.Net 10, di mana keluaran setiap program berupa tampilan visual grafis termasuk implementasi contoh project database nyata (sebagai pengganti simpanan file), dan masih banyak lagi. Dalam setiap bab diberikan contoh-contoh

latihan dan diakhiri dengan soal latihan yang dapat membantu para pembaca untuk lebih memahami kajian yang telah dipaparkan.

Buku ajar ini merupakan bagian dari proses belajar mengajar untuk mata kuliah Pemrograman Dasar. Buku ini berisi sepuluh bab. Masing-masing diawali dengan pendahuluan dan uraian tentang capaian pembelajaran di akhir, diikuti dengan uraian materi, rangkuman dan soal latihan. Pemrograman Dasar Menggunakan Python ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

Permasalahan klasik yang dialami oleh siswa sekolah khususnya siswa kelas XII yang hendak melanjutkan pendidikan adalah kebingungan dalam memilih jurusan kuliah. Kita juga pasti pernah mendengar cerita-cerita tentang mahasiswa yang “salah jurusan”. Walaupun ada banyak yang tetap bisa meraih kesuksesan, namun tidak sedikit juga yang akhirnya putus kuliah atau tertekan selama kuliah karena mereka menjalani apa yang bukan menjadi passion atau renjananya. Melalui buku ini, penulis berusaha menambah informasi yang bisa dijadikan referensi bagi berbagai kalangan, khususnya para siswa, orang tua, dan pembimbing akademiknya. Di samping mendapatkan gambaran tentang dunia perkuliahan, para siswa diharapkan menjadi lebih termotivasi lagi dalam belajar. Para orang tua pun bisa mengenalkan berbagai macam jurusan kuliah beserta profesi-profesi yang terkait kepada anak-anaknya, tidak hanya yang sedang duduk di bangku SMA, tetapi juga bisa untuk yang masih duduk di bangku SD atau SMP, agar mereka juga tahu bahwa profesi di dunia kerja itu tidak hanya dokter, guru, atau pilot saja. Lebih lanjut, penulis juga berharap agar buku ini bisa menambah wawasan pihak-pihak penyedia lapangan kerja seperti bagian HRD di dunia industri atau biro kepegawaian di instansi-instansi pemerintah. Dengan hadirnya buku ini, mudah-mudahan mereka lebih paham akan latar belakang, potensi, dan keunggulan dari setiap alumni sebuah jurusan sehingga bisa mendongkrak daya saingnya dan semakin membuka peluang keterserapannya di dunia kerja. Profil Jurusan Kuliah Di PTN Seri Ilmu-Ilmu Dasar ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

Mata kuliah Bahasa Pemrograman Visual Basic di STMIK Pringsewu diberikan untuk memperkenalkan Lingkungan Visual Basic, pembuatan interface dengan menggunakan tools yang ada serta mengimplementasikan program sederhana dengan bahasa Visual Basic. Di samping itu juga memahami struktur dan perintah-perintah program bahasa Visual Basic.

Buku dasar-dasar pendidikan ini mengulas hakikat pendidikan, landasan pendidikan, asas pendidikan, aliran pendidikan, teori dan pilar pendidikan, lingkungan pendidikan, sistem pendidikan nasional, kelembagaan dan pengelolaan pendidikan nasional dan sistem informasi manajemen dalam dunia pendidikan. Buku ini memuat berbagai pokok bahasan dasar-dasar ilmu pendidikan, yang dapat berguna untuk para pendidik dan anak didik untuk mengetahui pondasi dalam lingkungan pendidikan. Buku ini menyuguhkan bacaan yang relevan dan sangat bagus isinya. Selain itu berbagai argumentasi yang diungkapkan dalam buku ini juga memberikan wawasan lebih bagi pembaca.

Materi yang disusun pada buku ini terdiri atas 13 bab. Pembaca diasumsikan sudah memiliki kemampuan dasar Pemrograman. Sejumlah materi ajar pada buku ajar ini disampaikan dalam satu semester. Isi buku ajar pada setiap topik bahasan disusun mulai dari teori penunjang setiap topik bahasan, praktik, dan tugas membuat program untuk mengaplikasikan setiap topik bahasan, dan diakhiri dengan latihan soal. Dengan demikian, pembaca diharapkan lebih memahami setiap topik bahasan. Durasi aktivitas pada setiap bab (kecuali bab 1) terdiri atas 100 menit penyampaian teori ditambah 170 menit untuk praktik dan tugas. Latihan soal dapat dikerjakan untuk memperkuat pemahaman terhadap teori dan praktik yang telah dilaksanakan. Kit yang digunakan dalam buku ini adalah STM32F407G-DISC1, sebuah Development kit berbasis mikrokontroler STM32F407VGT6 (ARM Cortex-M4). Pemrograman dilakukan dengan menggunakan Keil μ Vision dan STM32CubeMX sehingga sangat memudahkan dalam melakukan pemrograman.

Buku ini merupakan buku tentang dasar-dasar komputasi sinyal dan contoh aplikasi penggunaannya dengan menggunakan program MATLAB. Pada Bab 1 sampai bab 7 membahas dasar-dasar teori komputasi sinyal digital secara menyeluruh baik dari segi prinsip, rumus-rumus pendukung, dan dilengkapi dengan contoh-contoh soal. Pada bab 8 diberikan kode pemrograman MATLAB. Buku Dasar Pemrograman dengan C++ ini disusun untuk menjadi sumber rujukan untuk siapa saja yang ingin belajar pemrograman dengan menggunakan bahasa pemrograman C++. Buku ini sangat cocok untuk berbagai macam kalangan baik yang memiliki background IT ataupun bukan, karena pada buku ini pembahasan yang disajikan benar benar dari tingkat paling dasar dan disertai contoh-contoh yang dapat membantu dalam proses pemahaman materi. Materi yang disajikan dalam buku ini mulai dari instalasi software yang akan digunakan, cara membuat project baru pada software yang telah diinstal, pengenalan struktur program C++, tipe data dan variabel, operator, penyeleksi kondisi (if, else if, switch), perulangan (for, while), fungsi, array, pointer, dan struct. Dasar Pemrograman Dengan C++ Materi Paling Dasar Untuk Menjadi Programmer Berbagai Platform ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak.

Buku ini merupakan langkah awal dari berbagai langkah dari proses pendidikan arsitektur. Menurut Vitruvius, arsitektur itu meliputi: kenyamanan, kekuatan, dan keindahan. Buku ini hanya mengambil sebagian dari kenyamanan tersebut sebagai dasar dalam penataan. Apabila arsitektur itu meliputi ruang, bentuk, dan susunannya, maka buku ini mengambil ruang sebagai dasar dalam pengembangan buku ini.

Journal of Information System Engineering and Business Intelligence (JISEBI) focuses on Information System Engineering and its implementation, Business Intelligence, and its application. JISEBI is an international, peer review, electronic, and open access journal. JISEBI is seeking an original and high-quality manuscript. Information System Engineering is a multidisciplinary

approach to all activities in the development and management of information system aiming to achieve organization goals. Business Intelligence (BI) focuses on techniques to transfer raw data into meaningful information for business analysis purposes, such as decision making, identification of new opportunities, and the implementation of business strategy. The goal of BI is to achieve a sustainable competitive advantage for businesses.

Mnemonik ADDIE adalah analysis, design, development, implemen-tation, and evaluation. Rangkaian prosedur ini merupakan rangkaian yang tidak bisa dipisahkan begitu saja. Mereka merupakan satu kesatuan yang berintegrasi sebagai proses dalam melakukan penelitian pengembangan. Namun disisi lain, perkembangan penelitian yang terus menerus berkembang membuat para pakar dalam penelitian berusaha untuk mengembangkan penelitian yang kecenderungannya tidaklah procedural. Muncullah R2D2 sebagai perwujudan dari perkembangan model pembelajaran yang lain. Mnemonik dari R2D2 adalah reflektif, rekursif, desain dan development. R2D2 ini tidaklah menuntut peneliti untuk selalu mengikuti prosedur yang berada dalam ADDIE. ADDIE merupakan perwujudan dari aliran behavioristik dan sementara R2D2 merupakan perwujudan dari aliran Konstruktivistik. Sungguh bahwa buku penelitian pengembangan dari dua aliran berbeda ini menarik untuk dibaca, dipelajari, didalami, dan dikembangkan.

Sebuah buku yang membahas tentang cara-cara pembuatan aplikasi android menggunakan MIT App Inventor. Isi dari buku ini bagus untuk anak-anak mengasah skill programming agar lebih mempertajam berpikir logis. Cocok juga untuk developer atau programmer yang handal untuk menambah ilmu nya, karena App Inventor adalah sebuah tool yang menyenangkan

Pemrograman visual merupakan bagian dari materi perkuliahan dalam pengenalan struktur dan bahasa pemrograman. Beberapa tools digunakan dalam pemrograman visual, salah satunya adalah Microsoft Visual Studio 2010 atau VB.Net. Buku Ajar Pemrograman Visual Dasar disusun secara sistematis dan praktis yang berisi bahan praktikum yang memudahkan pembaca untuk memahami materi pemrograman visual dengan tool Microsoft Visual Studio 2010. Materi praktikum di dalam buku ajar ini meliputi: Pengenalan Visual Basic .Net, Memulai Project Baru, Membuat Aplikasi Sederhana dengan Basic Control, Variabel – Tipe Data – Operator, Percabangan IF Then, Perulangan (Looping), Array, Validasi, Prosedur – Fungsi – Modul, Pengolahan Basis Data, Membuat Report dan Studi Kasus. Materi praktikum dirancang mudah untuk dipahami serta diberikan penjelasan ringkas. Semoga Buku Ajar Pemrograman Visual Dasar membantu Pembaca untuk memahami lebih dalam mengenai pemrograman visual.

Buku Algoritma dan Pemrograman ini didesain sebagai buku ajar untuk mata kuliah yang sama atau sejenis. Sebagai buku ajar, materi dalam buku ini mengacu pada rencana pembelajaran semester (RPS) untuk mata kuliah yang sama. Buku ini diperkaya dengan banyak studi kasus dan latihan soal. Banyak

contoh kasus di dalam buku ini berkaitan dengan kehidupan siswa atau lingkungan akademis. Meskipun demikian, contoh kasus yang umum juga disertakan. Bahasa pemrograman dalam buku ini adalah bahasa C. Meskipun demikian, pembaca, khususnya mahasiswa sarjana atau diploma tidak terpaku dengan satu bahasa pemrograman saja Algoritma Dan Pemrograman ini diterbitkan oleh Penerbit Deepublish dan tersedia juga dalam versi cetak Mata kuliah pemrograman web adalah salah satu pemrograman, diantara bahasa pemrograman web yang saat ini sering dipelajari adalah Bahasa pemrograman HTML, PHP, ASP, dan Java Script yang sangat dibutuhkan oleh pengguna internet. Oleh karena itu maka perlu diberikan dasar-dasar pemrograman web khususnya Bahasa Pemrograman PHP yang mana enam puluh persen lebih website dibangun dengan Bahasa Pemrograman PHP. Bahan ajar pemrograman web lebih banyak dibahas tentang Bahasa Pemrograman PHP, dan akan dibahas pula bahasa pemrograman yang terkait yaitu: HTML dan Database MySQL.

Python merupakan salah satu bahasa pemrograman yang bersifat open source, menyediakan dukungan untuk pengelolaan data yang beragam implementasi, memiliki komunitas dan sumber belajar online yang banyak, serta menduduki peringkat atas pemrograman terpopuler menurut beberapa komunitas pengindeks. Buku ini disajikan dengan urutan yang memudahkan pembaca dalam memahami konsep pemrograman, mulai dari konsep berpikir algoritmik berorientasi pemecahan masalah, unsur-unsur pemrograman hingga pengenalan paradigma pemrograman berorientasi objek. Namun demikian, pembaca dapat mempelajari sesuai urutan yang dikehendaki. Guna mengasah kemampuan memecahkan masalah dan memprogram, buku ini dilengkapi dengan latihan soal dan praktik memprogram dalam bahasa pemrograman Python menggunakan Jupyter Notebook. Buku ajar ini dapat digunakan sebagai sumber belajar bagi mahasiswa yang sedang menempuh perkuliahan Dasar-dasar Pemrograman, maupun sumber bacaan bagi siapa pun yang tertarik belajar pemrograman khususnya pemrograman dengan Python.

Pemrograman Berorientasi Objek (PBO) adalah salah satu konsep pemrograman yang harus dipahami dan dimengerti oleh seorang programmer. PBO merupakan salah satu mata kuliah yang diajarkan pada mahasiswa khususnya di bidang komputer. Buku ini menjelaskan konsep PBO dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Ruang lingkup pembahasannya meliputi dasar-dasar pemrograman java dan konsep dari PBO. Pada bagian pertama penulis menjelaskan dasar-dasar pemrograman dari bahasa pemrograman java. Mulai dari menggunakan tipe data, deklarasi variabel, penggunaan statement percabangan, penggunaan iterasi, hingga pendeklarasian array. Pada bagian kedua penulis menjelaskan konsep dasar dari PBO. Konsep-konsep tersebut terdiri dari class & object, enkapsulasi, inheritance, polimorfisme, hingga penggunaan kelas abstrak dan interface (sebatik)

Kalkulus adalah sebuah cabang pelajaran yang mempelajari mengenai masalah-masalah perubahan. Inti dari konsep kalkulus dasar adalah perubahan bilangan-bilangan yang digunakan dalam perhitungan matematika. Secara garis besar, kalkulus

adalah sebuah materi yang amat penting dalam berbagai ilmu, termasuk matematika. Keunggulan dalam memecahkan masalah matematis yang sulit dipecahkan menjadi salah satu faktor mengapa materi ini dipelajari secara luas dan salah satu ilmu penting di matematika. Kalkulus tidak hanya berlaku dalam dunia matematika dan pelajaran yang mengandalkan perhitungan angka. Kalkulus dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari dan menjadi dasar dari penciptaan alat-alat yang sangat canggih di era modern ini. Contoh alat yang masih kita pakai sehari-hari dan masih dipakai hingga detik ini ialah GPS. Selain itu Kalkulus juga dapat digunakan untuk menghitung luas dan juga menghitung keuntungan dalam suatu perusahaan. Kalkulus terbukti menjadi ilmu yang penting untuk dipelajari dan sangat berguna untuk dikuasai.

Borland Delphi adalah bahasa pemrograman yang bekerja dalam lingkup MS-Windows yang merupakan pengembangan bahasa Pascal yang bersifat visual. Borland Delphi dapat memanfaatkan kemampuan MS-Windows secara optimal. Buku dasar pemrograman Borland Delphi ini akan membahas pemrograman menggunakan iv Dasar Pemrograman Delphi Borland Delphi 7.0 secara singkat dan jelas. Materi yang dibahas cukup lengkap, mulai dari pengenalan Borland Delphi, pengenalan ide, pengenalan konsep pemrograman Delphi, tipe data, percabangan, koneksi database, penggunaan quick report hingga pembuatan installer aplikasi.

Buku Dasar-dasar Pemrograman ini merupakan salah satu media belajar pendukung untuk memperkuat mata kuliah dasar-dasar pemrograman yang diajarkan di kelas secara teori dan praktik. Dengan adanya buku ini, diharapkan mahasiswa dapat dengan mudah mempelajari, memahami, dan mempraktikkan materi-materi yang telah diajarkan pada mata kuliah dasar-dasar pemrograman.

Mata kuliah Dasar-dasar Pemrograman merupakan salah satu mata kuliah fundamental yang akan membentuk karakter, maupun kemampuan/kompetensi mahasiswa pada Jurusan Pendidikan Teknolgi Informasi dan Komunikasi.

Buku ini dirancang untuk dapat digunakan oleh mahasiswa Program Studi Ilmu Komputer, Teknik Informatika, Sistem Informasi, Manajemen Informatika, Sistem Komputer atau bahkan mahasiswa program studi lain yang mempelajari Algoritma Pemrograman. Algoritma Pemrograman merupakan mata kuliah dasar bagi seorang mahasiswa untuk memulai masuk dalam dunia pemrograman. Algoritma Pemrograman akan memberikan konsep berpikir untuk menyelesaikan suatu masalah menjadi suatu program tanpa memperlumahkan bahasa pemrograman sebagai tools yang akan digunakan untuk mengimplementasikannya. Suatu algoritma akan dapat diimplementasikan dalam bahasa pemrograman Pascal, C/C++, Visual C, Visual Basic, Java dan lain-lain.

Pemrograman merupakan salah satu mata kuliah dalam kurikulum Program Studi Manajemen Informatika AMIK Indonesia Banda Aceh. Mata kuliah ini bertujuan agar mahasiswa mampu memahami konsep dasar pemrograman windows dan mampu menerapkan konsep pemrograman Visual BASIC dalam mengembangkan perangkat lunak berbasis windows. Sesuai dengan tujuan tersebut, buku ajar ini tersusun atas beberapa bagian yakni dimulai dari pengenalan .NET dan Framerwok, kemudian pada bagian berikutnya dibahas mengenai Visual Studio 2015, dasar pemrograman Visual BASIC, basis data dalam pemrograman Visual BASIC, Microsoft Office Acces 2016, SQL Server 2015, Crytal Report dan Compiler. Buku ajar ini ditujukan kepada khalayak yang ingin memahami mengenai konsep pemrograman BASIC dan pengembangan

perangkat lunak berbasis Windows, terutama bagi mahasiswa Program Studi Manajemen Informatika AMIK Indonesia Banda Aceh. Buku ajar ini diharapkan dapat menjadi acuan untuk membantu mahasiswa dalam perkuliahan. Buku ajar ini dapat diselesaikan dengan baik berkat dukungan dari berbagai pihak. Penulis dalam kesempatan ini ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak dan terutama kepada AMIK Indonesia Banda Aceh. Semoga buku ajar ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Penulis menyadari, dalam penulisan buku ajar ini masih banyak terdapat kekurangan. Penulis sangat mengharapkan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan buku ajar ini.

Buku Konsep Dasar Algoritma dan Pemrograman dengan Bahasa Java adalah buku ajar yang dipergunakan untuk mempelajari dasar pemrograman. Selain itu buku ini juga mengenalkan logika algoritma mempergunakan pseudocode dan flowchart. Selanjutnya dijelaskan juga berbagai macam tipe data, konsep percabangan, perulangan, array, class, method, object.

Rekayasa Perangkat Lunak merupakan sebuah bahasan “wajib” bagi para praktisi maupun akademisi di bidang teknologi informasi. Buku teks untuk RPL yang diacu di Indonesia diasumsikan sebagai buku yang terkesan “berat” dan sangat tebal. Secara psikologis, hanya dengan melihat ketebalan buku tersebut, para mahasiswa akan langsung merasa gentar untuk mempelajari RPL lebih lanjut. Buku ini berusaha membahas RPL secara lebih ringan dan mengarah ke level praktis, agar dapat semudah mungkin dipahami oleh para akademisi (mahasiswa maupun dosen), sekaligus dapat menjadi referensi yang tepat dan singkat untuk para praktisi.

Pemrograman Dasar untuk SMK/MAK Kelas X

Buku ini ditujukan untuk para mahasiswa ilmu komputer yang sedang mempelajari mata kuliah Dasar Pemrograman Web. Dengan buku ini mahasiswa dapat memahami dasar-dasar Pemrograman Web dan menguasai HTML, CSS, serta JavaScript sebagai modal utama untuk mempelajari Pemrograman Web tingkat lanjut. Setelah berlatih menggunakan buku ini dan mempraktikannya, diharapkan mahasiswa mampu membuat website sederhana sendiri.

[Copyright: a30f54c22fe570e42f58c411ac40e591](https://doi.org/10.24127/9786250000000)